**RETO CALENTAMIENTO GRADO 11**

**ROMBO**

**Nombre del archivo fuente:** Rombo.C, Rombo.CPP ó Rombo.Java

Hacer un programa que imprima un rombo con el símbolo # dependiendo del tamaño que el usuario solicite.

**Entrada**

La entrada debe ser un número entero que representa el tamaño de l rombo

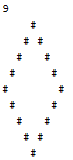
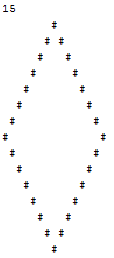
**Salida**

La salida es la imagen del rombo formada por el símbolo #.

**Ejemplo**: al ejecutar el programa, queda esperando un número (asuma que este número siempre es impar), si el usuario presiona 7 <Enter> debe mostrar en pantalla un rombo como este:



Otros ejemplos de ejecuciones:

**Nota**: Su programa debe tener una salida exacta a la que muestra el ejemplo, no coloque mensajes ni información adicional.