**RETO CALENTAMIENTO GRADO 10**

**DOBLES**

**Nombre Archivo Fuente:** dobles.java

Como parte de un programa de competencia aritmética, los estudiantes recibirán las listas generadas al azar de 2 a 15 números enteros positivos y únicas preguntas para determinar cuántos elementos de cada lista son el doble de otro artículo en la misma lista. Se necesita un programa que le ayude con la clasificación. Este programa debe ser capaz de analizar las listas y enviar la respuesta correcta para cada uno.

Por ejemplo, dada la lista 1 4 3 2 9 7 18 22

El programa debe responder 3,

El 2 es el doble de 1, 4 es el doble de 2, y 18 es el doble 9.

Entrada

El archivo de entrada constará de una o más listas de números. Habrá una lista de números por línea. Cada lista contiene 2 a 15 números enteros positivos únicos. Ningún entero será mayor que 99. Cada línea se termina con el 0, que no se considera parte de la lista. Una línea con el número único 999 marcará el final de la entrada. El ejemplo de la siguiente entrada muestra tres listas separadas. Algunas listas no pueden contener dobles.

La salida

consistirá en una línea por cada lista de entrada, que contiene el número de elementos que son el doble de algún otro elemento.

| **Sample Input** | **Sample Output** |
| --- | --- |
| 1 4 3 2 9 7 18 22 02 4 8 10 07 5 11 13 1 3 0999 | 320 |